**3.Harmonogram prac projektu**

Harmonogram prac projektu został stworzony, gdyż jest niezbędną częścią procesu projektowego i wywiera zasadniczy wpływ na finalny wygląd oraz funkcjonalność witryny internetowej dla Stowarzyszenia Koszalińskiej Amatorskiej Ligi Koszykówki. Przedstawiony harmonogram wraz z wykonywaniem prac może ulec zmianie. Decyzja i planowanie rozpoczynają się jeszcze przed faktycznym rozpoczęciem prac, ale stanowią jeden z najważniejszych filarów, na których będzie opierał się cały projekt, dlatego poświęciliśmy na to, aż tyle czasu. Musieliśmy jasno określić cele jakie ma spełniać strona internetowa, oraz ustalić styl graficzny jaki będzie odpowiadał klientowi.

**Harmonogram Prac**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Termin**  **Zadanie** | | **LUTY** | **MARZEC** | | | | **KWIECIEŃ** | | | | **MAJ** | | | | **CZERWIEC** | |
| **IV** | **I** | **II** | **III** | **IV** | **I** | **II** | **III** | **IV** | **I** | **II** | **II** | **IV** | **I** | **II** |
| zbiór wstępnych wymagań | |  | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| planowanie i podział prac | |  | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| protokół założycielski | |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| raport dla klienta | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| wstępny harmonogram prac | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| utworzenie specyfikacji wymagań programowych | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| utworzenie diagramu przypadków użycia | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| koncepcja strony | mapa witryny |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| drzewko |
| koncepcja (treści) |
| dobór framework |
| utworzenie diagramu klas | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| aktualizacja harmonogramu prac | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| zaprojektowanie bazy danych | |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |
| projektowanie grafik (zdjęcia, logo itp.) | |  |  |  |  |  | | | |  |  |  |  |  |  |  |
| pisanie kodu strony | |  |  |  |  |  |  | | | | |  |  |  |  |  |
| łączenie wszystkich elementów strony w jedną całość | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |
| testowanie, walidacja i weryfikacja | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| optymalizacja | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| stworzenia pełnej dokumentacji | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| projekt finalny witryny KALK i dokumentacji | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |